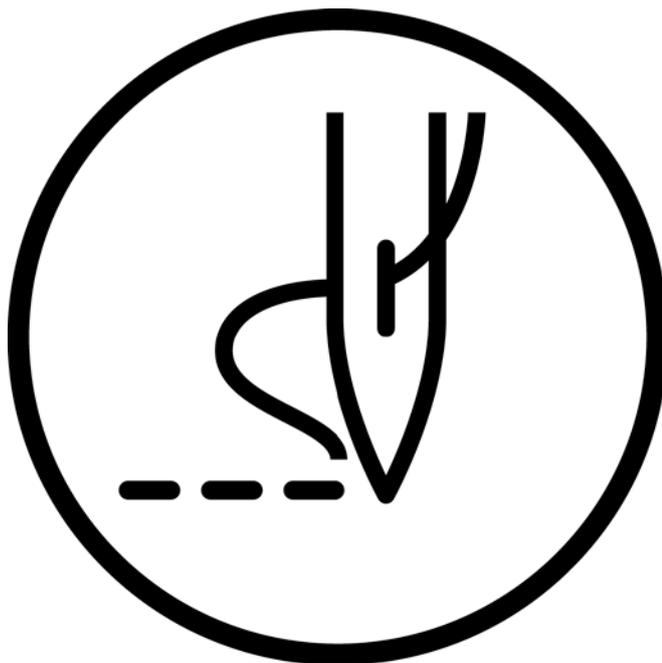

Veillez lire le présent manuel avant d'utiliser la machine.

Il est recommandé de conserver ce manuel à portée de la main pour pouvoir le consulter rapidement.

PANNEAU LCD / PANNEAU DE COMMANDE



SOMMAIRE

1. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS DE BASE).....	1
1-1. Désignation et fonction des éléments du panneau LCD	1
1-1-1. Désignation et fonction des principaux éléments.....	1
1-1-2. Écran de démarrage	1
1-1-3. Écran de couture.....	2
1-2. Méthode de configuration des paramètres.....	3
1-2-1. Utilisation du compteur de fil inférieur.....	6
1-2-2. Utilisation du compteur de production.....	7
1-2-3. Méthode de configuration du numéro de partage	8
1-3. Copie de programmes	9
1-4. Contrôle du motif de couture	10
1-5. Réglage de la course de la pince de travail.....	11
2. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS AVANCÉES).....	14
2-1. Méthode de configuration des commutateurs de mémoire ...	14
2-2. Liste des configurations des commutateurs de mémoire	16
2-3. Utilisation des programmes de cycle.....	18
2-4. Sélection directe	22
2-5. Méthode d'initialisation	23
3. UTILISATION DE SUPPORTS DE STOCKAGE	25
3-1. Remarques concernant la manipulation	25
3-2. Structure des dossiers	25
3-3. Importation et exportation de données	26
3-4. Importation séparée de données de couture.....	28

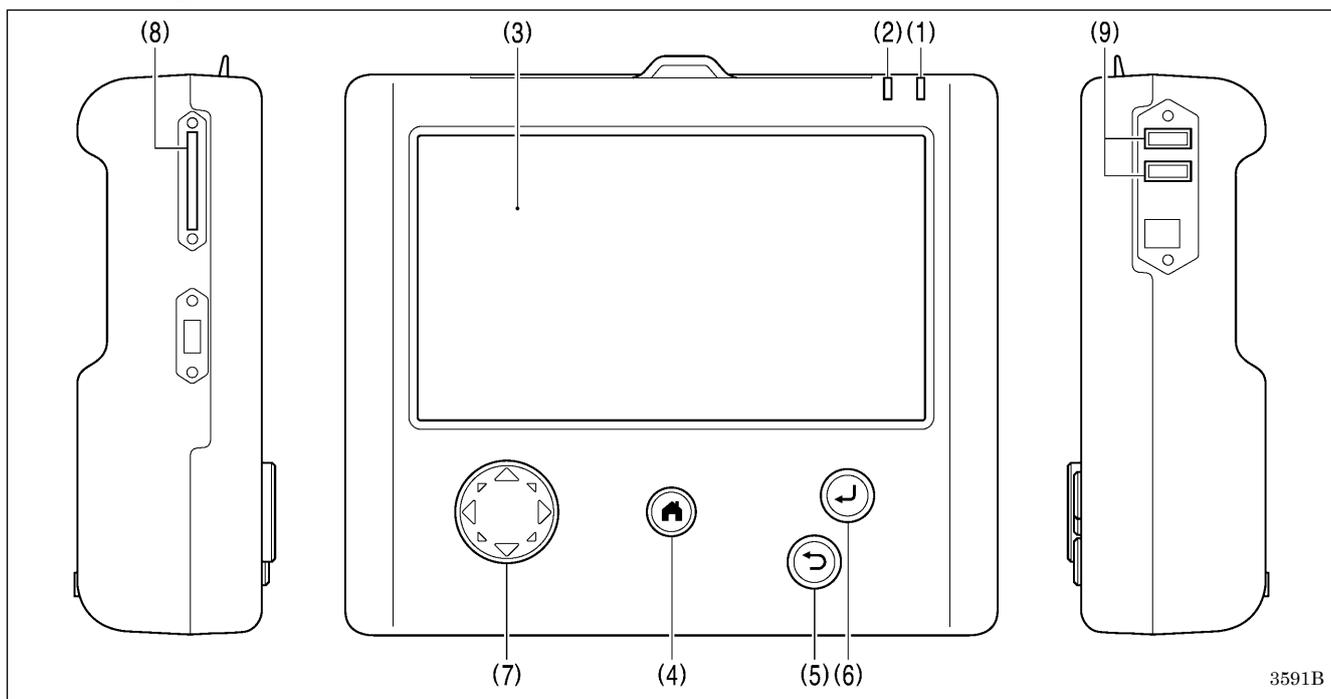
1. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS DE BASE)



Pour éviter des problèmes, ne pas toucher le panneau LCD avec des objets pointus.

1-1. Désignation et fonction des éléments du panneau LCD

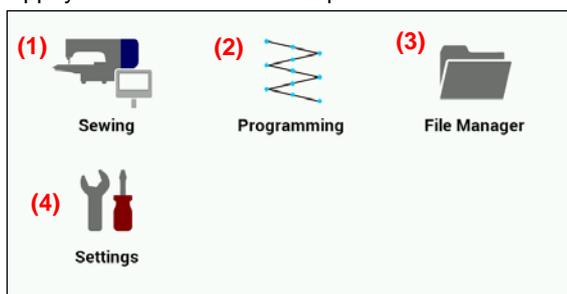
1-1-1. Désignation et fonction des principaux éléments



(1) Témoin d'alimentation	S'allume lors de la mise sous tension.
(2) Témoin d'alerte	S'allume en cas d'erreur.
(3) LCD / écran tactile	Pour l'affichage de messages et de touches tactiles (icônes).
(4) Touche HOME	Cette touche sert à revenir à l'écran de démarrage.
(5) Touche RETOUR	Cette touche sert, par exemple, à revenir à l'étape précédente et à annuler des configurations.
(6) Touche ENTRÉE	Touche de validation. Cette touche sert par exemple à valider des configurations.
(7) Touche JOG	Cette touche sert à programmer les données de couture.
(8) Emplacement pour carte SD	Pour insertion d'une carte SD.
(9) Port USB x 2	Pour connexion d'une clé USB ou autre.

1-1-2. Écran de démarrage

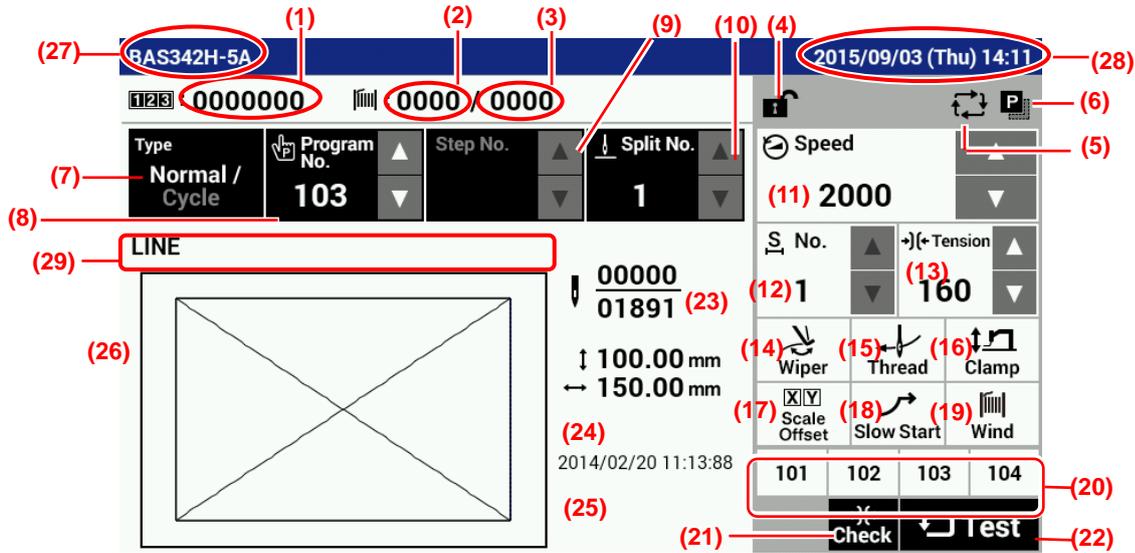
Appuyer sur la touche HOME pour afficher l'écran de démarrage.



(1) Touche Couture	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de couture.
(2) Touche Programmation	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de programmation.
Touche Gestion des fichiers	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de gestion des fichiers.
(4) Touche Configurations	Effleurer cette touche pour passer à l'écran du menu des réglages.

1-1-3. Écran de couture

- Cet écran s'affiche automatiquement à la mise sous tension pendant que le panneau LCD est connecté à la machine à coudre.
- Si un autre écran est affiché, effleurer la touche Couture sur l'écran de démarrage pour afficher l'écran de couture.



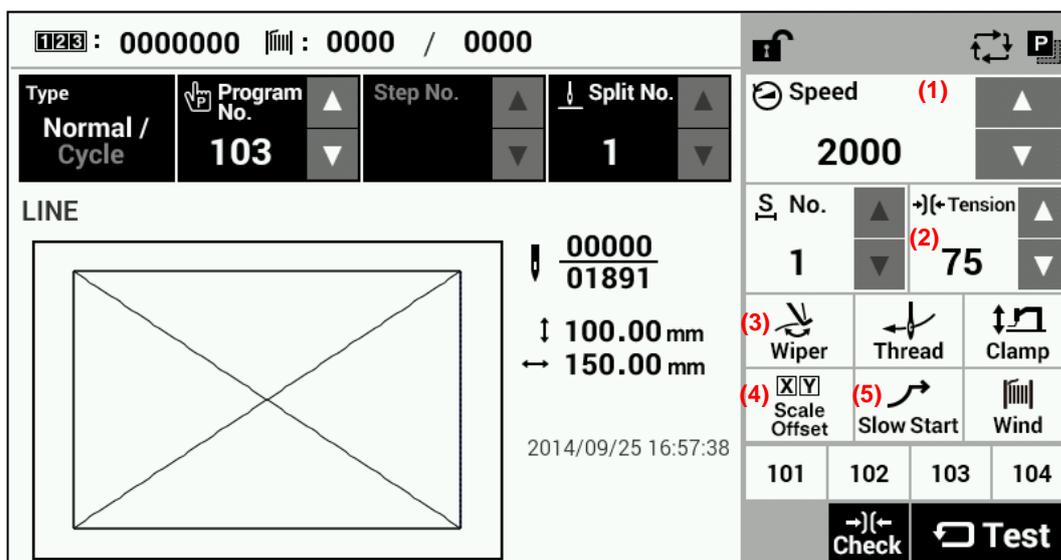
(1) Touche du compteur de production	Indique la valeur affichée sur le compteur de production. Si vous maintenez cette touche enfoncée, l'écran du menu des réglages s'affiche.
(2) Touche du compteur de fil inférieur	Indique la valeur affichée sur le compteur de fil inférieur. Si vous maintenez cette touche enfoncée, l'écran du menu des réglages s'affiche.
(3) Touche de réglage du fil inférieur	Affiche le réglage du fil inférieur. Si vous maintenez cette touche enfoncée, l'écran du menu des réglages s'affiche.
(4) Touche de verrouillage de l'écran	Effleurer cette touche pour verrouiller et déverrouiller l'écran de démarrage.
(5) Touche du programme de cycle	Effleurer cette touche pour passer à l'écran d'édition du programme de cycle.
(6) Touche de copie	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de copie du programme de couture.
(7) Touche du type de programme	Effleurer cette touche pour sélectionner le type de programme.
(8) Touches de sélection du numéro de programme	Effleurer ces touches pour afficher/sélectionner le numéro du programme actuel.
(9) Touches de sélection du numéro d'étape	Effleurer ces touches pour afficher/sélectionner le numéro de l'étape actuelle.
(10) Touches de sélection du numéro de partage	Effleurer ces touches pour afficher/sélectionner le numéro de partage actuel.
(11) Touches de sélection de la vitesse	Effleurer ces touches pour afficher/sélectionner la vitesse de couture.
(12) Touches du numéro de section	Effleurer ces touches pour afficher/sélectionner le numéro de section pour la tension numérique.
(13) Touches de tension	Effleurer ces touches pour afficher/sélectionner la valeur de la tension numérique.
(14) Touche du tire-fils	Effleurer cette touche pour activer/désactiver le tire-fils.
(15) Touche d'enfilage	Effleurer cette touche pour passer à l'écran d'enfilage.
(16) Touche de réglage de la pince	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de réglage de la hauteur de la pince.
(17) Touche Scale Offset	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de réglage de l'échelle/du décalage.
(18) Touche de démarrage lent	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de réglage du démarrage lent.
(19) Touche d'enroulement du fil	Effleurer cette touche pour passer à l'écran d'enroulement du fil.
(20) Touches de sélection directe	Vous pouvez enregistrer dans chacune de ces touches des numéros de programme normal/de programme de cycle. Lorsque vous effleurez une touche, le programme enregistré dans cette touche est sélectionné.
(21) Touche de vérification du fonctionnement de la tension	Effleurer cette touche pour passer à l'écran de vérification du fonctionnement de la tension. S'affiche uniquement quand la tension numérique est utilisée.
(22) Touche test	Effleurer cette touche pour passer au mode test.

1. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS DE BASE)

(23) Nombre de points actuel / nombre total de points	Affiche le nombre de points actuel et le nombre total de points.
(24) Dimensions de la zone de couture	Affiche les dimensions de la zone des données de couture.
(25) Information sur les données de couture	Affiche les informations sur les données de couture.
(26) Prévisualisation	Affiche un aperçu des données de couture.
(27) Nom du modèle	Affiche le nom et les spécifications du modèle.
(28) Date et heure	Affiche la date et l'heure actuelles.
(29) Commentaires	Affiche les commentaires sur les données de couture.

1-2. Méthode de configuration des paramètres

Les paramètres sont configurés sur l'écran de couture.



Vitesse de couture



Pour régler la vitesse de couture, effleurer les touches Δ et ∇ (1).

- Plage de réglage : 200 points/min – 2800 points/min 100 unités point/min Valeur initiale : 2000 points/min

Tension numérique



Pour modifier la tension, effleurer la touche Δ ou ∇ (2).

- Plage de réglage : 0 – 300 Valeur initiale : 75

Tire-fils



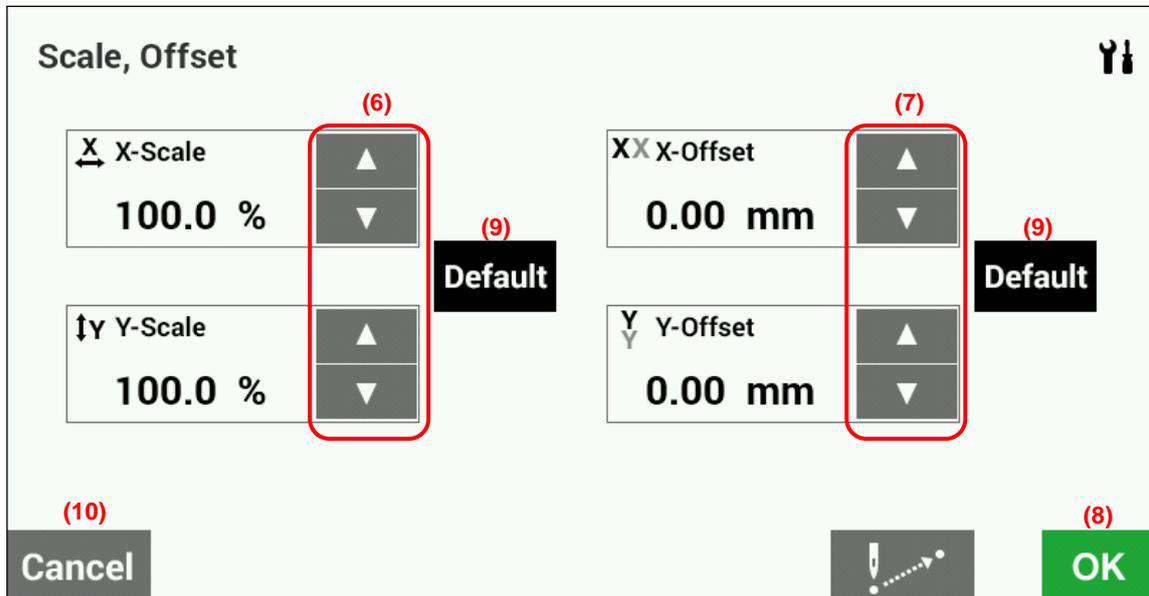
Effleurer la touche Wiper (3) pour activer ou désactiver le tire-fils. (Le tire-fils est réglé par défaut sur « on » [activé]).

Lorsque le tire-fils est activé, la touche est bleue.

Touche échelle X/Y, décalage X/Y



Effleurer la touche Scale Offset (4) pour afficher l'écran de réglage de l'échelle/du décalage.

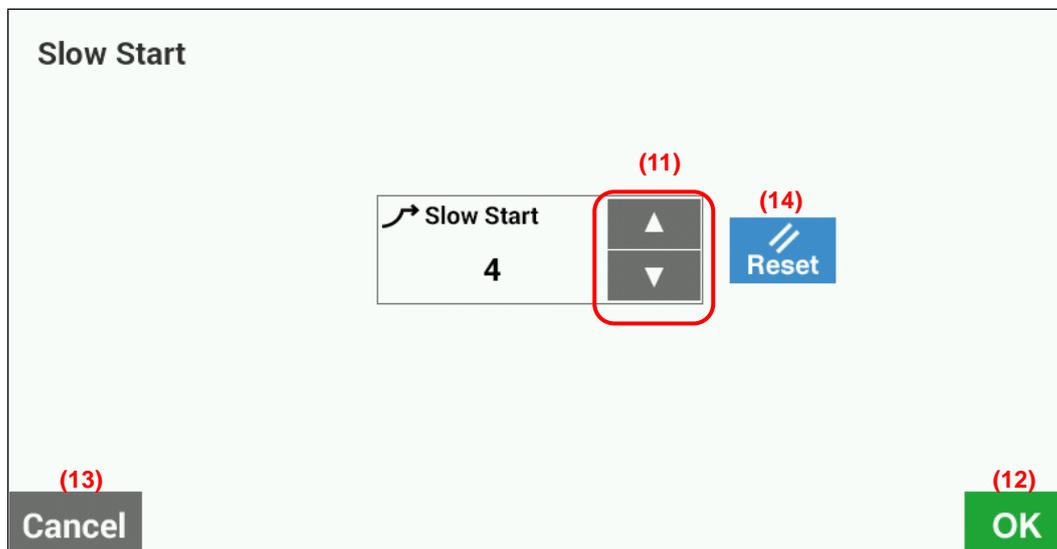


- Échelle X, échelle Y (6) 0 – 400%, 0,1% unité
Limitée par la zone de couture disponible.
- Décalage X, décalage Y (7) 0 – (dimensions de la zone de couture de la machine) mm, unités de 0,05 mm
Lorsque vous activez le décalage, commencez par appuyer sur la pédale jusqu'au deuxième cran pour détecter la position de base.
(Si vous utilisez une commande à deux pédales, abaissez la pince de travail avant d'appuyer sur la pédale de démarrage).
- Effleurer la touche OK (8) pour valider la configuration et revenir à l'écran précédent.
- Effleurer la touche Default (9) pour revenir à la valeur initiale.
Valeurs initiales : échelle X/Y = 100%, décalage X/Y = 0 mm
- Effleurer la touche Cancel (10) pour revenir à l'écran précédent sans modifier le paramètre.

Démarrage lent



Mettre le commutateur de mémoire n° 100 sur « ON » (activé) puis effleurer la touche Slow Start (5) pour afficher l'écran de configuration du démarrage lent.



- Effleurer la touche **Slow Start** (5) pour afficher l'écran de configuration du démarrage lent.
- Effleurer la touche OK (12) pour valider ou la touche Cancel (13) pour revenir à l'écran de couture sans modifier la configuration.
- Effleurer la touche Reset (14) pour revenir à la valeur initiale.
 - * Plus le nombre est petit, plus le démarrage est lent.
 - * S'utilise pour stopper le dévidage du fil lors du démarrage de la couture et lorsque des sauts de points risquent de se produire facilement.

Niveau	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Vitesse de couture pour le 1 ^{er} point	200	200	300	400	400	400	400	600	800
Vitesse de couture pour le 2 ^e point	200	300	400	400	500	600	800	1000	1200
Vitesse de couture pour le 3 ^e point	300	400	500	600	800	1000	1200	1600	*1
Vitesse de couture pour le 4 ^e point	500	600	700	900	1200	1400	*1	*1	*1

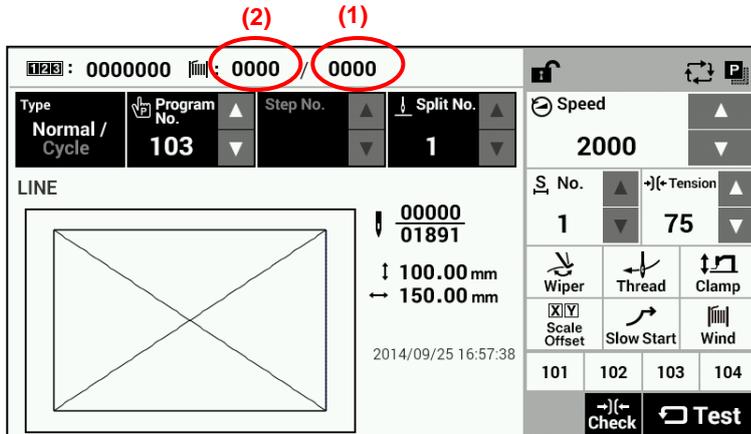
*1 La couture se poursuit à la vitesse réglée.

- * Pour plus de détails sur la lecture des données de couture, se reporter au chapitre « 3 UTILISATION DE SUPPORTS DE STOCKAGE »
- * Lorsque le commutateur de mémoire n° 400 est activé (ON), l'échelle X, l'échelle Y, la vitesse de couture et la hauteur de la pince de travail peuvent être enregistrées séparément pour chaque numéro de programme.
- * Lorsque les commutateurs de mémoire n° 100 et n° 400 sont activés (ON), des configurations de démarrage lent peuvent être enregistrées séparément pour chaque numéro de programme.
- * Pour plus de détails sur les commutateurs de mémoire, se reporter à la section « 2.1. Méthode de configuration des commutateurs de mémoire ».

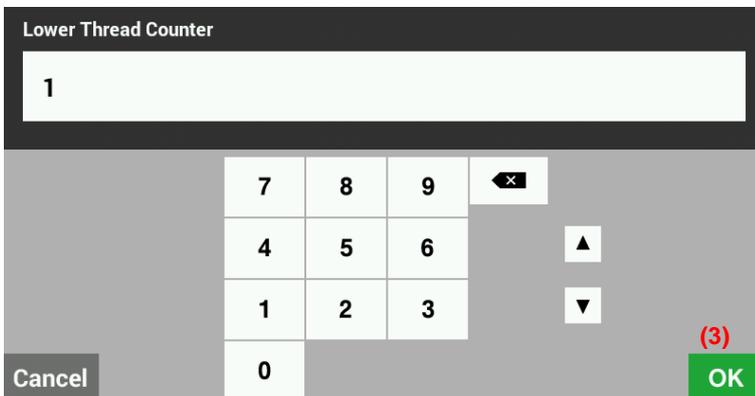
1-2-1. Utilisation du compteur de fil inférieur

Si vous utilisez le compteur de fil inférieur pour paramétrer le nombre d'articles pouvant être cousus avec la quantité de fil inférieur disponible, vous pouvez éviter que celui-ci vienne à manquer en pleine exécution d'un motif de couture.

<Réglage du fil inférieur>



Si vous maintenez la touche de réglage du fil inférieur (1) enfoncée sur l'écran de couture, l'écran de saisie du réglage du fil inférieur s'affiche.



Entrer la valeur puis effleurer la touche OK (3) pour valider.

Lorsque la valeur pour le fil inférieur a été réglée, la valeur qui s'affiche est la même que sur le compteur de fil inférieur (2).

- Si la valeur est réglée sur « 0000 », le compteur de fil inférieur ne fonctionnera pas.

<Fonctionnement du compteur de fil inférieur>

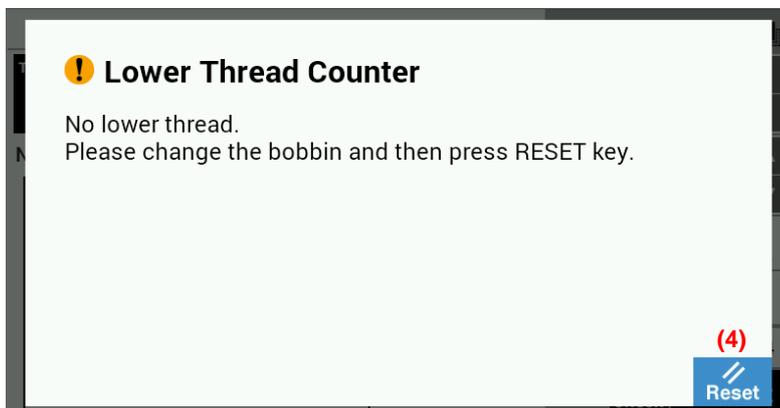
Le compteur de fil inférieur fonctionne lorsque la valeur initiale a été réglée sur une valeur différente de « 0 ».

La valeur affichée au compteur diminue de 1 chaque fois que la couture d'un article est terminée. Lorsque le compteur atteint « 0 », un message s'affiche et un signal sonore se déclenche.

Si cela se produit, la machine à coudre ne peut pas fonctionner.

Effleurer la touche Reset (4) pour ramener le compteur de fil inférieur à la valeur initiale et pouvoir continuer la couture.

[Écran des messages]



<Réglage du compteur de fil inférieur>

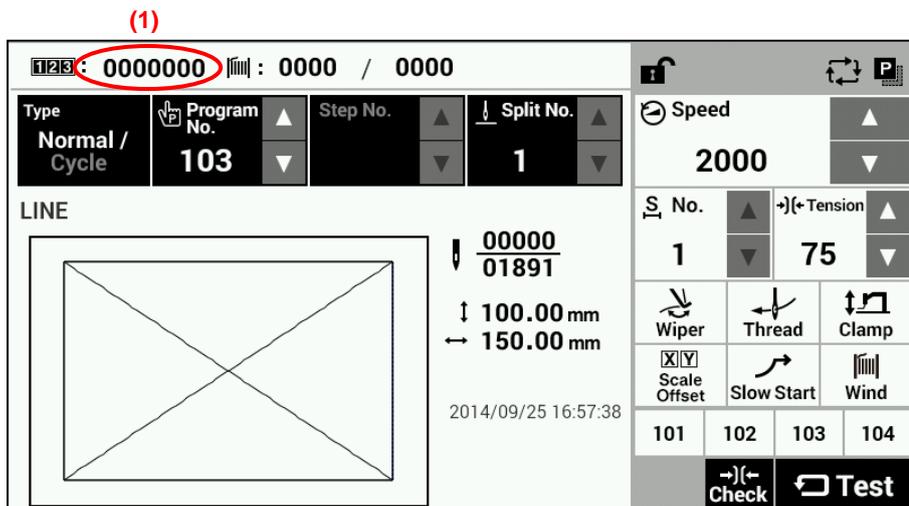
Si vous maintenez la touche du compteur de fil inférieur (2) enfoncée sur l'écran de couture, l'écran de saisie de la valeur du compteur de fil inférieur s'affiche.

La valeur actuelle du compteur de fil inférieur peut être modifiée à volonté.

1-2-2. Utilisation du compteur de production

<Réglage de la valeur du compteur>

Si vous maintenez la touche du compteur de production (1) enfoncée sur l'écran de couture, l'écran de saisie de la valeur du compteur de production s'affiche.

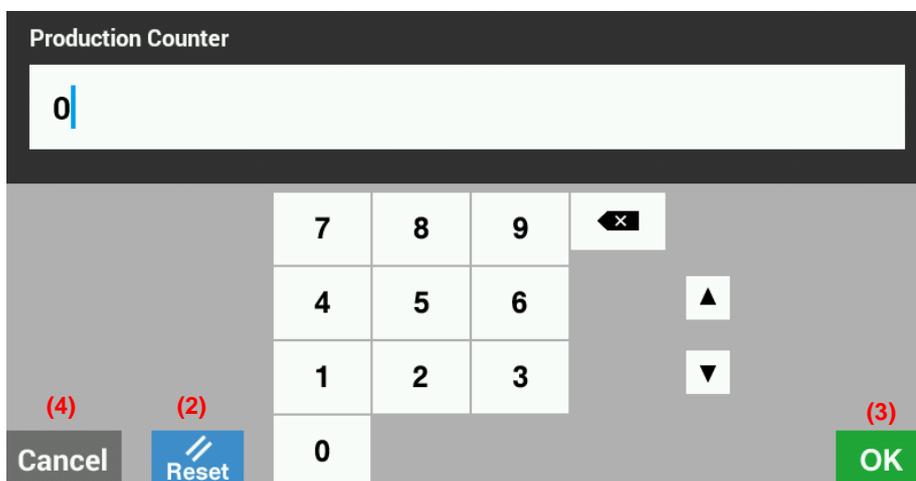


La valeur au compteur peut être définie de « 0 » à « 999999 ».

Si vous voulez ramener le compteur à « 0 », effleurer la touche Reset (2) puis la touche OK (3).

Cela fait, l'écran de couture s'affiche de nouveau.

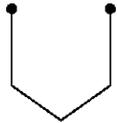
Effleurer la touche Cancel (4) pour revenir à l'écran de couture sans modifier la valeur.



<Fonctionnement du compteur de production>

Le compteur de production fonctionne toujours. Il augmente de 1 chaque fois que la couture d'un article est terminée.

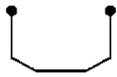
1-2-3. Méthode de configuration du numéro de partage



Motif 1



Motif 3



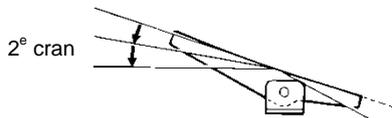
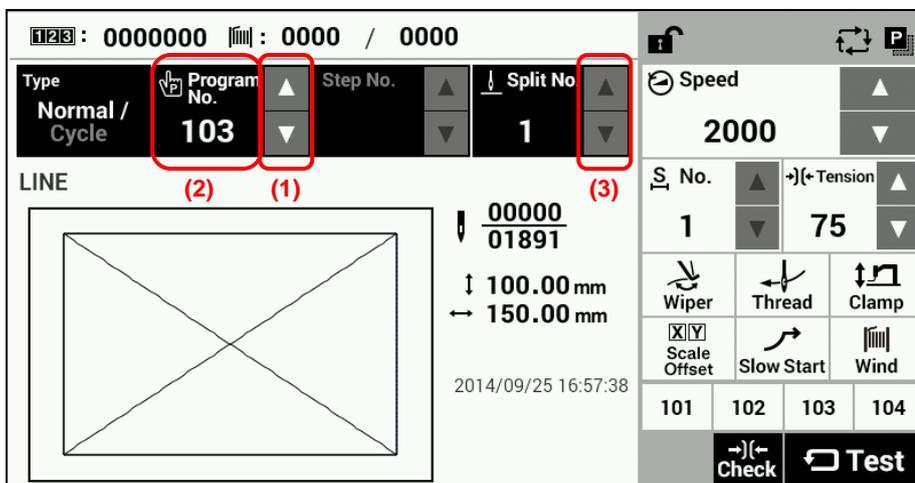
Motif 3

4964Q

S'il y a des données de partage (qui provoquent l'interruption de la couture) dans un seul programme, les numéros utilisés pour spécifier les motifs séparés par les données de partage sont appelés numéros de partage.

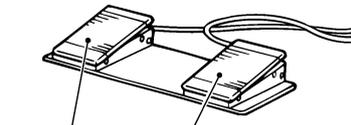
Motif 1 : N° de partage 1
 Motif 2 : N° de partage 2
 Motif 3 : N° de partage 3

[Écran de couture]



4441Q

Commutateur de la pince de travail (à 2 crans)



4923Q

Commutateur de démarrage

1. Effleurer la touche « Program No. » partage. △ ou ▽(1)
 - Le numéro du programme (2) clignote.
2. Appuyer sur la pédale jusqu'au second cran. (Si vous utilisez une commande à deux pédales, abaissez la pince de travail avant d'appuyer sur la pédale de démarrage).
 - Le mécanisme d'avancement se déplace jusqu'à la position de base et le numéro de programme est accepté.
 - Le numéro de programme (2) cesse de clignoter et reste allumé en permanence.
3. Effleurer la touche « Split No. » △ ou ▽(3) pour sélectionner le numéro de partage

Le paramétrage du commutateur de mémoire n° 403 vous permet de sélectionner le numéro de partage.

[Partage continu]

Commutateur de mémoire n° 403 = 0 (le mode partage est toujours désactivé)

- Les étapes de la couture sont exécutées chaque fois dans l'ordre suivant 1 → 2 → 3 → 1 (par exemple s'il y a deux sections de données partagées).

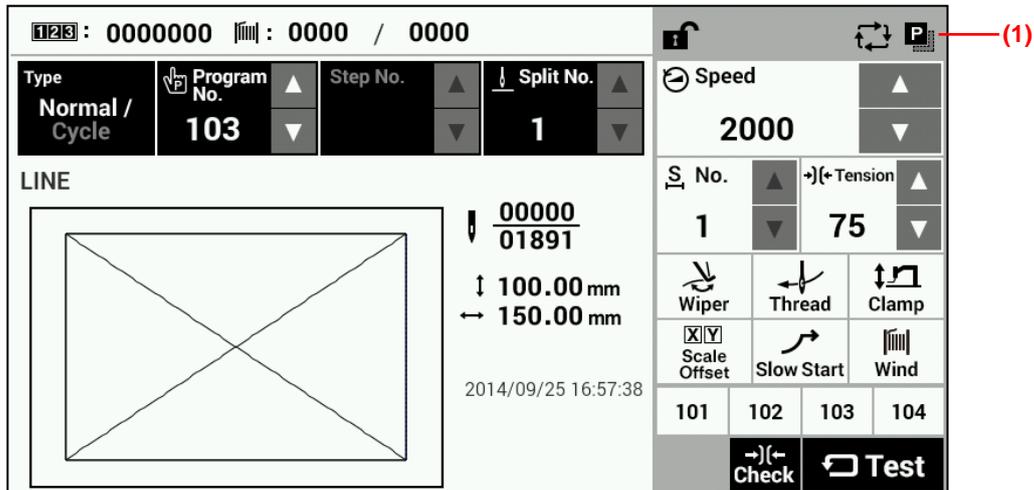
[Partage indépendant]

Commutateur de mémoire n° 403 = 1

- Le motif correspondant au numéro de partage affiché est cousu séparément.

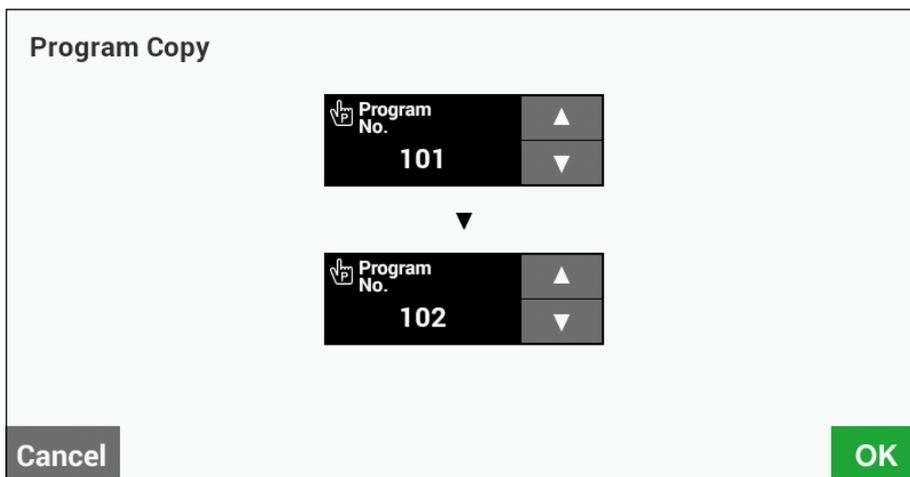
1-3. Copie de programmes

[Écran de couture]



Effleurer la touche de copie (1) pour passer à l'écran de copie de programmes.

[Écran de copie de programmes]



Sélectionner le numéro du programme source et le numéro du programme de destination.

Effleurer la touche OK pour copier le programme sélectionné. Cela fait, l'écran précédent s'affiche de nouveau.

Effleurer la touche Cancel pour revenir à l'écran précédent sans copier.

1-4. Contrôle du motif de couture

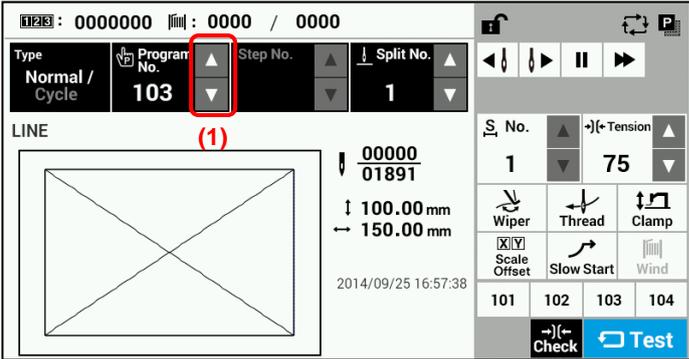
Utiliser le mode Test d'avancement pour activer le mécanisme d'avancement afin de contrôler le déplacement de l'aiguille. S'assurer que le chas de l'aiguille ne sort pas du cadre de la pince de travail.

1



La touche Test est affichée en bleu.

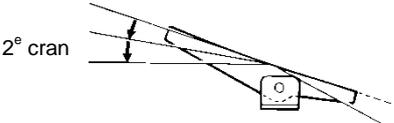
[Écran de couture]



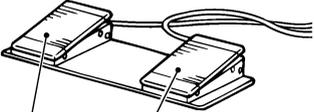
1. Effleurer la touche Test sur l'écran de couture.
2. Effleurer la touche sélectionner le numéro du programme que vous désirez vérifier.

2

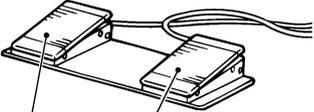
Test d'avancement en continu



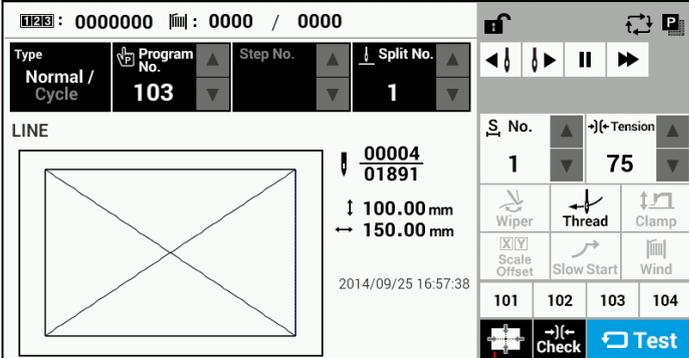
2^e cran



Commutateur de la pince de travail (à 2 crans)



Commutateur de démarrage



Contrôle point par point



1. Si vous appuyez sur la pédale jusqu'au second cran, le mécanisme d'avancement démarre en se déplaçant en continu, un point après l'autre. (Si vous utilisez une commande à deux pédales, abaissez la pince de travail avant d'appuyer sur la pédale de démarrage).
2. Dès que le mécanisme d'avancement atteint la fin du motif, il s'arrête.
 - Si vous souhaitez stopper l'avancement, effleurer la touche d'arrêt de l'avancement en continu. 
 - Effleurer la touche de retour au démarrage de la couture (2) pour revenir au début de la couture.

 Effleurer cette touche pour reculer d'un point.

 Effleurer cette touche pour avancer d'un point.

 Avance rapide

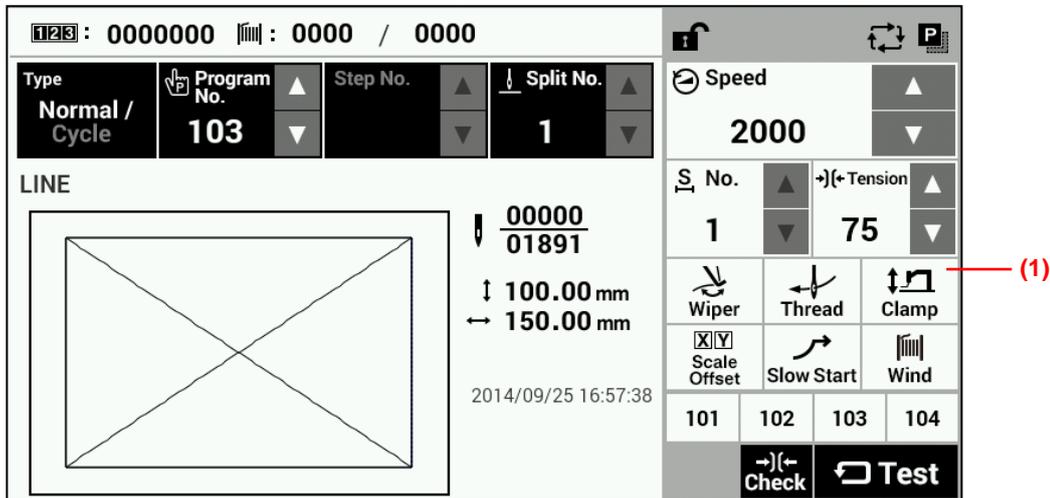
4441Q
4923Q

1-5. Réglage de la course de la pince de travail

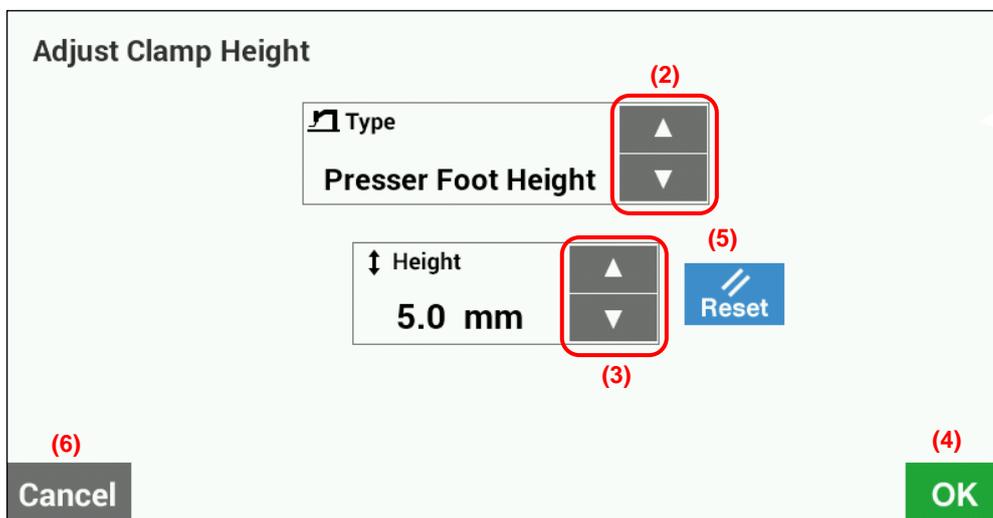
Les réglages de la course de la pince de travail et du pied presseur peuvent être modifiés sur l'écran de couture.

* Dans le cas des spécifications de la pince de travail pneumatique, le mode Réglage de la hauteur du pied presseur est le seul disponible.

[Écran de couture]



Effleurer la touche Clamp (1) pour afficher l'écran de réglage de la hauteur de la pince de travail.



- Réglage de la hauteur de la pince de travail (peut être sélectionné uniquement pour les pinces de travail motorisées)
 - Effleurer les touches Type (2) pour sélectionner la hauteur de la pince de travail (« Work Clamp Height »).
 - Si vous utilisez les touches Height (3) pour modifier la hauteur, la pince de travail de la machine à coudre se déplace.
(Plage de réglage : 15 – 25 valeur initiale : (20))
 - Effleurer la touche OK (4) pour valider ou la touche Cancel (6) pour revenir à l'écran de couture sans modifier la configuration.
 - Effleurer la touche Reset (5) pour ramener la valeur affichée actuellement à la valeur affichée initialement lorsque vous êtes passé à l'écran de configuration. La pince de travail de la machine à coudre fonctionnera suivant cette valeur.
- Réglage de la hauteur intermédiaire de la pince de travail (peut être sélectionné uniquement pour les pinces de travail motorisées)

1. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS DE BASE)

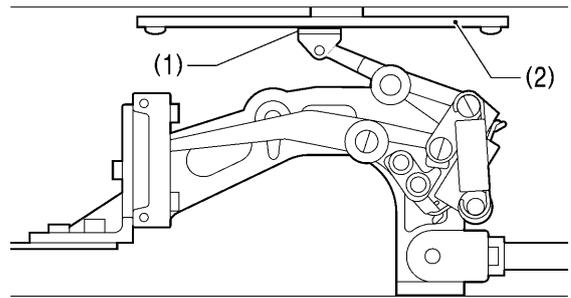
Sélection possible uniquement quand le commutateur de mémoire n° 003 est réglé sur « 2 ».

- Effleurer les touches Type (2) pour sélectionner la hauteur intermédiaire de la pince de travail (« Intermediate Work Clamp Height »).
 - Si vous utilisez les touches Height (3) pour modifier la hauteur, la pince de travail de la machine à coudre se déplace.
(Plage de réglage : 1 – 15 valeur initiale : 7)
 - Effleurer la touche OK (4) pour valider ou la touche Cancel (6) pour revenir à l'écran de couture sans modifier la configuration.
 - Effleurer la touche Reset (5) pour ramener la valeur affichée actuellement à la valeur affichée lorsque vous êtes passé à l'écran de configuration. La pince de travail de la machine à coudre fonctionnera suivant cette valeur.
- Réglage de la hauteur du pied presseur
 - Effleurer les touches Type (2) pour sélectionner la hauteur du pied presseur (« Intermittent Presser Foot Height »).
 - Si vous utilisez les touches Height (3) pour modifier la hauteur, le pied presseur de la machine à coudre se déplace.
(Plage de réglage : 0,0 – 10,0 valeur initiale : 5,0)
 - Effleurer la touche OK (4) pour valider ou la touche Cancel (6) pour revenir à l'écran de couture sans modifier la configuration.
 - Effleurer la touche Reset (5) pour ramener la valeur affichée actuellement à la valeur affichée lorsque vous êtes passé à l'écran de configuration. Le pied presseur de la machine à coudre fonctionnera suivant cette valeur.

1. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS DE BASE)

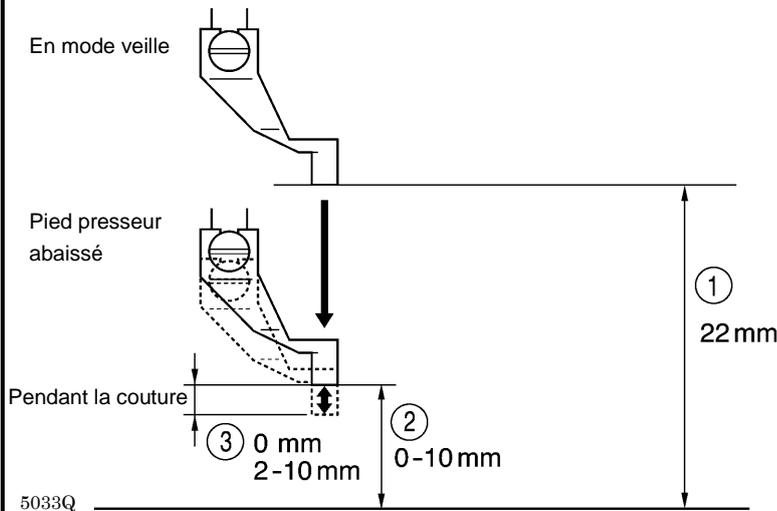
NB :

Lorsque vous réglez la hauteur et la hauteur intermédiaire de la pince de travail, vérifiez si le patin (1) touche l'unité de plaque de levage de la pince de travail (2).



3091B

Fonctionnement du pied presseur



1 Élévation du pied presseur

2 Hauteur du pied presseur

Les réglages peuvent être effectués suivant la méthode ci-dessus.

Veiller cependant à ce que le pied presseur soit réglé à une hauteur plus élevée que la course intermédiaire.

* Si la hauteur du pied presseur est réglée à une valeur inférieure, le pied presseur touchera la plaque de l'aiguille.

3 Course intermédiaire du pied presseur

Se reporter à la section « Réglage du pied presseur » dans le manuel d'instructions du modèle utilisé.

2. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS AVANCÉES)



ATTENTION

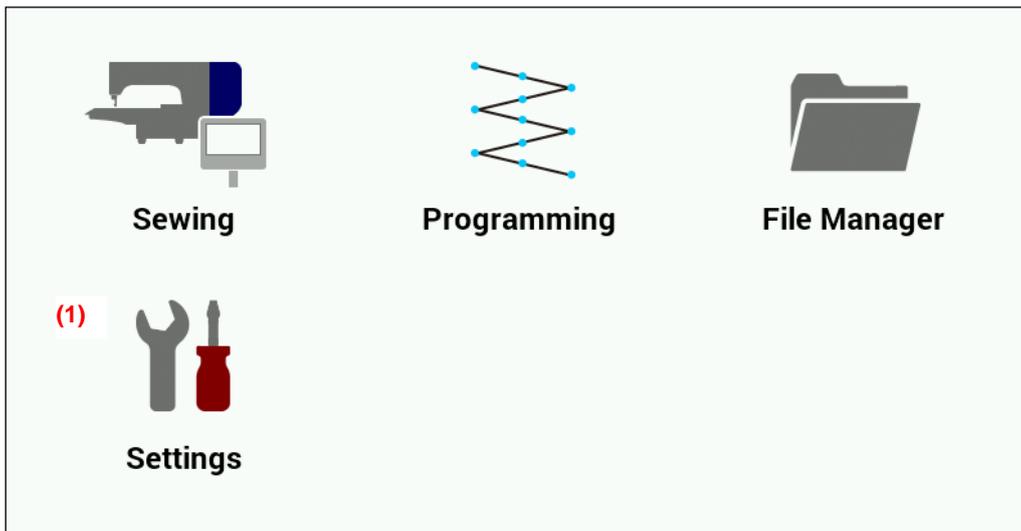


Pour éviter des problèmes, ne pas toucher le panneau LCD avec des objets pointus.

2-1. Méthode de configuration des commutateurs de mémoire

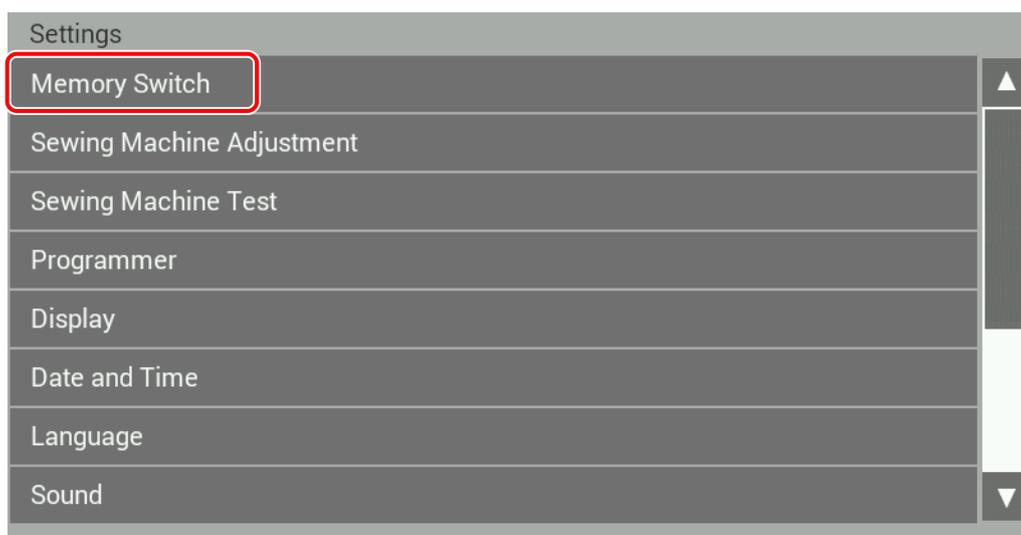
Effleurer la touche HOME pour afficher l'écran de démarrage.

[Écran de démarrage]



Effleurer la touche Settings (1) pour passer à l'écran du menu des réglages.

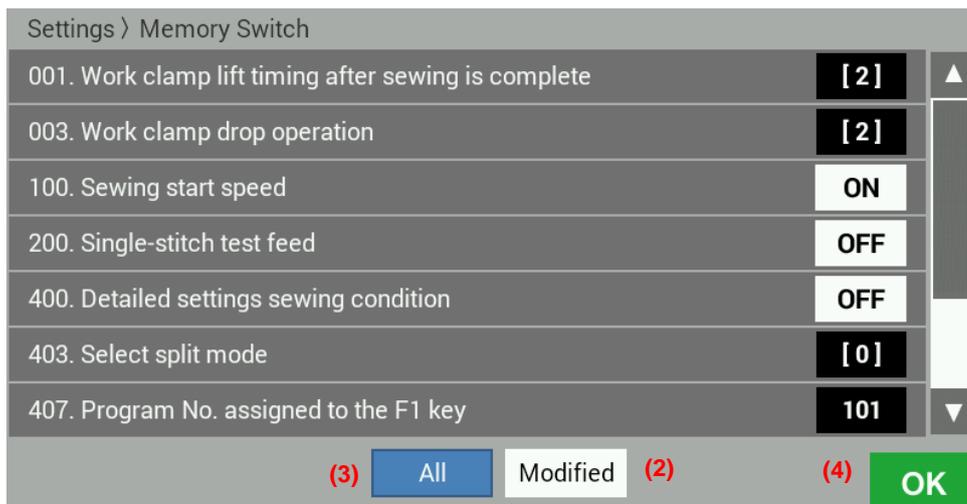
[Écran du menu des réglages]



Sélectionner l'option « Memory Switch » (commutateur de mémoire).

2. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS AVANCÉES)

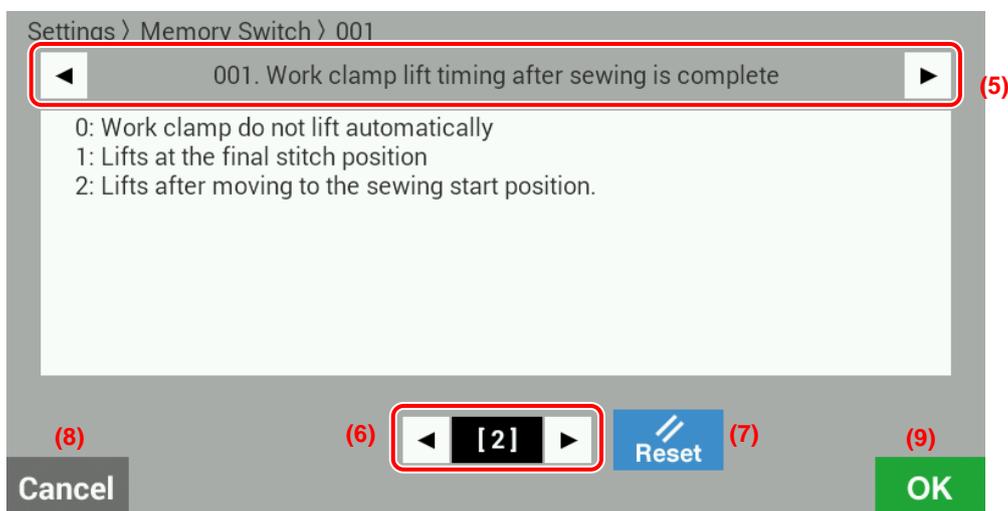
[Écran de sélection du commutateur de mémoire]



Sélectionner le numéro du commutateur de mémoire dont vous voulez modifier la configuration.

- Lorsque vous effleurez le numéro du commutateur de mémoire à modifier, l'écran d'édition du commutateur de mémoire s'affiche.
- Effleurer la touche OK (4) pour revenir à l'écran du menu des réglages.
- Touche Modified (2) : affiche les numéros des commutateurs de mémoire dont les paramètres par défaut ont été modifiés.
- Touche All (3) : affiche tous les commutateurs de mémoire.

[Écran d'édition du commutateur de mémoire]



Vous pouvez modifier sur cet écran les valeurs du commutateur de mémoire.

- Touches du numéro du commutateur de mémoire (◀ ▶) (5) : effleurer ces touches pour modifier le numéro du commutateur de mémoire.
- Touches de la valeur du commutateur de mémoire (◀ ▶) (6) : modifient la valeur de la configuration affichée (ON/OFF, numéro).
- Touche Reset (7) : affiche la valeur initiale.
* Ne s'affiche que si la valeur initiale et la valeur affichée sont différentes.
- Touche Cancel (8) : revient à l'écran de sélection du commutateur de mémoire sans valider la valeur.
- Touche OK (9) : valide la valeur et revient à l'écran de sélection du commutateur de mémoire.

2-2. Liste des configurations des commutateurs de mémoire

N°	Plage de réglage	Options	Valeur initiale
001	Élévation de la pince de travail à la fin de la couture		2
	0	La pince de travail n'est pas relevée automatiquement.	
	1	La pince de travail est relevée à la position du dernier point.	
	2	La pince de travail est relevée après s'être déplacée jusqu'à la position de base.	
002	Abaissement des pinces de travail (modèles dont les spécifications diffèrent de celles de la pince de travail pneumatique/BAS341H/BAS342H)		0
	0	Abaissement simultané des pinces de travail à gauche et à droite.	
	1	Abaissement des pinces de travail à gauche puis à droite.	
	2	Abaissement des pinces de travail à droite puis à gauche.	
	Abaissement de la pince de travail (uniquement BAS341H/BAS342H)		0
	0	Abaissement de la pince de travail en un temps.	
1	Abaissement de la pince de travail en deux temps. (*1)		
003	Abaissement de la pince de travail (spécifications pour pinces de travail motorisées uniquement)		2
	0	Abaissement analogue : l'abaissement de la pince de travail est directement proportionnel à l'enfoncement de la pédale et la couture démarre lorsque la pédale est entièrement enfoncée. * Possible uniquement pour les modèles avec pédale ; pour les modèles avec commande à deux pédales, le fonctionnement est le même que pour une pince de travail à deux positions.	
	1	Pince de travail à une position : la pince de travail est abaissée quand la pédale est enfoncée jusqu'au premier cran et la couture démarre quand la pédale est enfoncée jusqu'au deuxième cran.	
	2	Pince de travail à deux positions : la pince de travail est abaissée à la hauteur intermédiaire quand la pédale est enfoncée jusqu'au premier cran et elle est entièrement abaissée et la couture démarre quand la pédale est enfoncée jusqu'au deuxième cran.	
100	Méthode de démarrage lent		DÉSACTIVÉ (OFF)
	DÉSACTIVÉ (OFF)	La vitesse de couture pour les 5 premiers points est définie par les numéros de commutateur de mémoire 151 à 155. (Pour plus de détails sur les numéros de commutateur de mémoire 151 à 155, s'adresser au distributeur).	
	ACTIVÉ (ON)	La vitesse de couture pour les 5 premiers points peut être sélectionnée parmi les neuf configurations de démarrage lent « Lo1 » à « Lo9 ». (Se reporter à la configuration des démarrages lents à la section « 1-2. Méthode de configuration des paramètres »).	Lo4
200	Test d'avancement à un seul point		DÉSACTIVÉ (OFF)
	DÉSACTIVÉ (OFF)	Le test d'avancement démarre quand la pédale (pédale de démarrage) est enfoncée et il continue automatiquement jusqu'au dernier point.	
	ACTIVÉ (ON)	Le test d'avancement démarre quand la pédale (pédale de démarrage) est enfoncée et il avance d'un point chaque fois que l'on appuie sur la pédale. De plus, après le démarrage du test d'avancement, celui-ci avance d'un point à la fois lorsque l'on tourne le volant de la machine à la main.	
400	Réglage de détail des conditions de couture		DÉSACTIVÉ (OFF)
	DÉSACTIVÉ (OFF)	Les paramètres communs à tous les programmes sont utilisés.	
	ACTIVÉ (ON)	Les paramètres peuvent être définis séparément pour chaque programme.	
403	Sélection du mode de partage		0
	0	Mode de partage continu.	
	1	Mode de partage indépendant	

(*1) La position du levier de la pince de travail doit être définie.

2. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS AVANCÉES)

407	Affectation à la touche de sélection directe 1		101
	DÉSACTIVÉ (OFF)	Aucun numéro de programme n'est attribué à la touche de sélection directe 1.	
	1 – 999	Le numéro de programme est attribué.	
	C01 – C30	Le numéro de programme de cycle est attribué.	
408	Affectation à la touche de sélection directe 2		102
	DÉSACTIVÉ (OFF)	Aucun numéro de programme n'est attribué à la touche de sélection directe 2.	
	1 – 999	Le numéro de programme est attribué.	
	C01 - C30	Le numéro de programme de cycle est attribué.	
409	Affectation à la touche de sélection directe 3		103
	DÉSACTIVÉ (OFF)	Aucun numéro de programme n'est attribué à la touche de sélection directe 3.	
	1 – 999	Le numéro de programme est attribué.	
	C01 – C30	Le numéro de programme de cycle est attribué.	
410	Affectation à la touche de sélection directe 4		104
	DÉSACTIVÉ (OFF)	Aucun numéro de programme n'est attribué à la touche de sélection directe 4.	
	1 – 999	Le numéro de programme est attribué.	
	C01 – C30	Le numéro de programme de cycle est attribué.	

2-3. Utilisation des programmes de cycle

Les motifs de couture qui ont été enregistrés dans des programmes utilisateurs peuvent être enregistrés dans 30 programmes de cycle.

Un programme de cycle peut contenir jusqu'à 50 étapes au maximum.

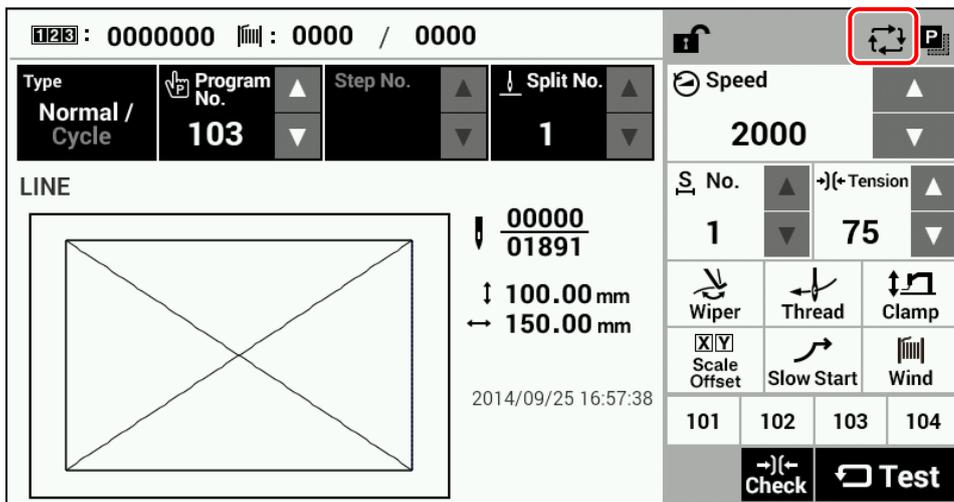
Si des motifs de couture sont exécutés dans un ordre défini, il peut être utile de les enregistrer à l'avance dans un programme de cycle.

* Si le commutateur de mémoire n° 400 est désactivé (OFF), il n'est pas possible de configurer et sélectionner des programmes de cycle.

<Méthode d'enregistrement>

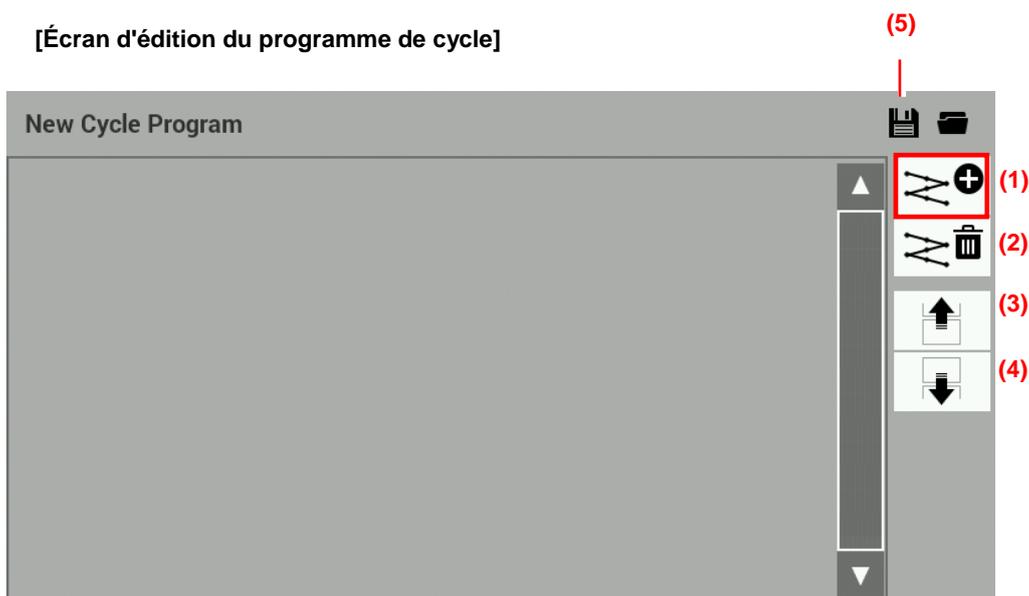
Description de la procédure à l'aide d'un exemple où le programme numéro 106 est enregistré comme la première étape, le programme numéro 200 comme la deuxième étape et le programme numéro 252 comme la troisième étape du programme de cycle numéro C01.

1. Effleurer la touche du programme de cycle sur l'écran de couture pour passer à l'écran d'édition du programme de cycle.
 - * Pour éditer un programme de cycle déjà créé, commencer par sélectionner son numéro puis effleurer la touche du programme de cycle.



2. Effleurer la touche Ajouter une étape (1) sur l'écran d'édition du programme de cycle pour passer à l'écran d'adjonction d'une étape.

[Écran d'édition du programme de cycle]



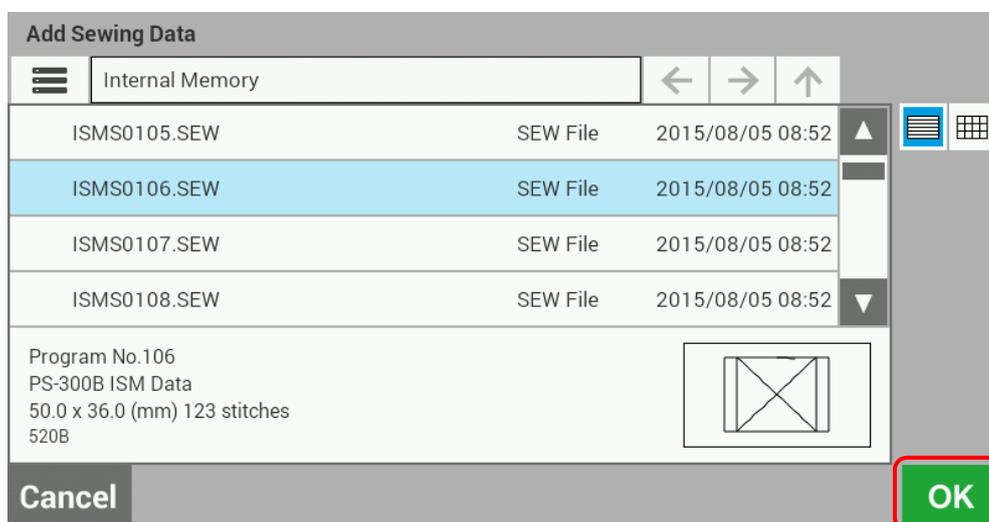
2. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS AVANCÉES)

Description des touches

(1)	Ajouter une étape	Passé à l'écran de sélection d'un programme à ajouter.
(2)	Supprimer l'étape	Supprime le programme sélectionné actuellement.
(3)	Déplacer (avancer)	Avance le programme sélectionné d'un pas vers le démarrage.
(4)	Déplacer (reculer)	Reculé le programme sélectionné d'un pas vers la fin.
(5)	Enregistrer	Passé à l'écran d'enregistrement du programme de cycle.

- Sélectionner le « Numéro de programme » sur l'écran d'adjonction d'une étape puis effleurer la touche OK pour ajouter ce numéro de programme. L'écran d'édition du programme de cycle s'affiche de nouveau.

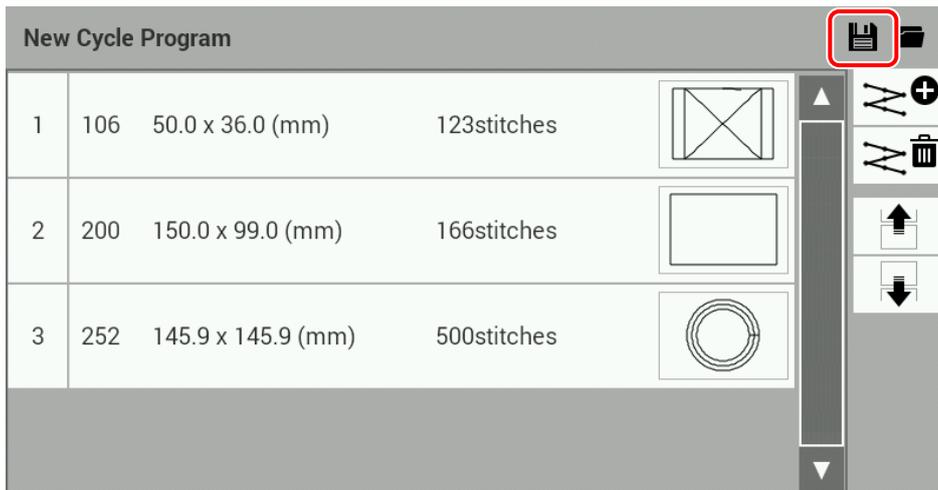
[Écran d'adjonction d'une étape]



[Écran d'édition du programme de cycle]

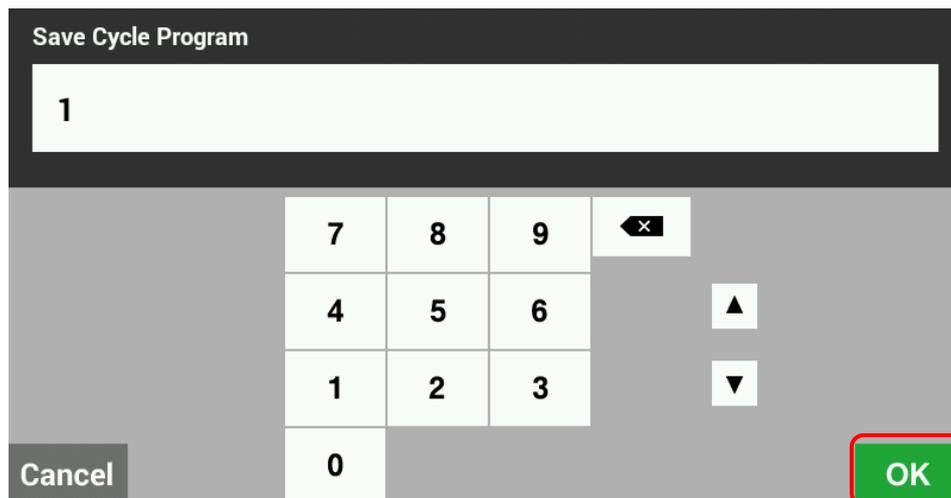


4. Répéter les étapes 2 et 3 pour créer le programme de cycle souhaité puis effleurer la touche d'enregistrement (5) pour passer à l'écran d'enregistrement du programme de cycle.



5. Entrer le numéro du programme de cycle puis effleurer la touche OK pour valider. Le programme de cycle est enregistré et l'écran d'édition du programme de cycle s'affiche de nouveau. Les numéros C01 à C30 peuvent être enregistrés.

[Écran d'enregistrement du programme de cycle]

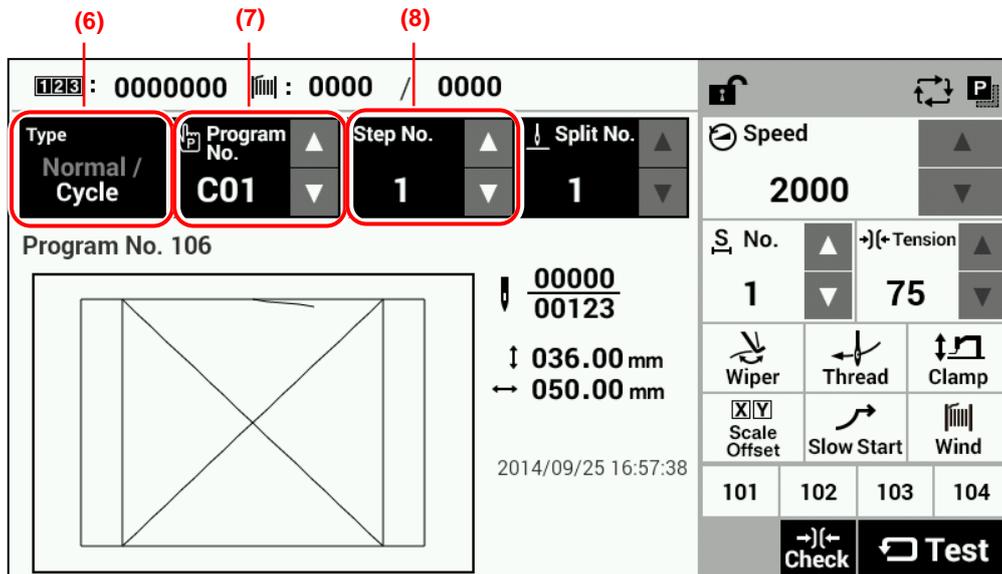


2. UTILISATION DU PANNEAU LCD (OPÉRATIONS AVANCÉES)

<Méthode d'application>

Quand des programmes de cycle ont été enregistrés, leur numéro peut être sélectionné sur l'écran de couture.

[Écran de couture]



Effleurer la touche Type (6) pour sélectionner « Cycle ».

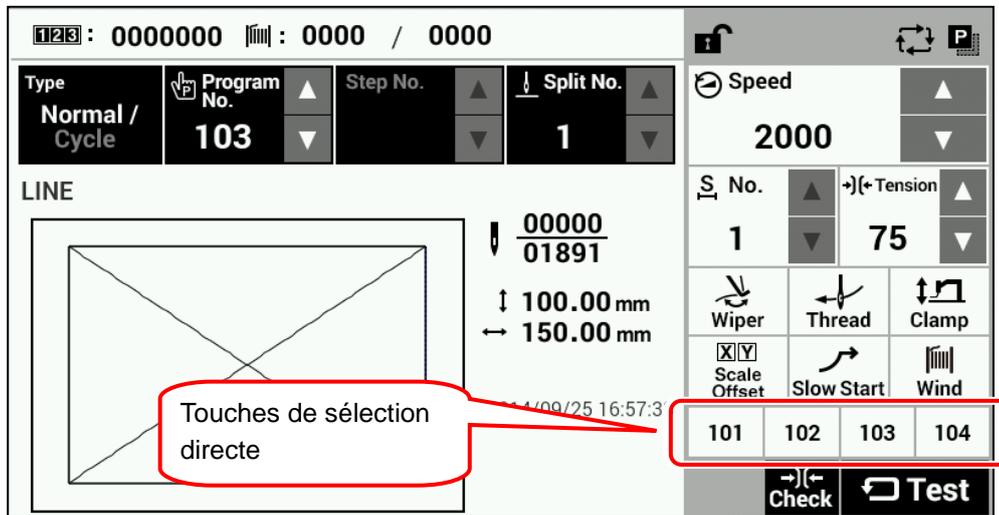
Effleurer la touche Program No. (7) pour sélectionner le numéro du programme de cycle que vous désirez utiliser.

Le numéro de l'étape s'affiche sur la touche « Step No. » (8).

2-4. Sélection directe

Vous pouvez utiliser les touches de sélection pour sélectionner directement des numéros de programme et des numéros de programme de cycle.

[Écran de couture]



<Méthode d'enregistrement>

Utiliser pour cela les commutateurs de mémoire n° 407 à 410.

Plage de réglage : OFF, 001 – 999, C01 – C30

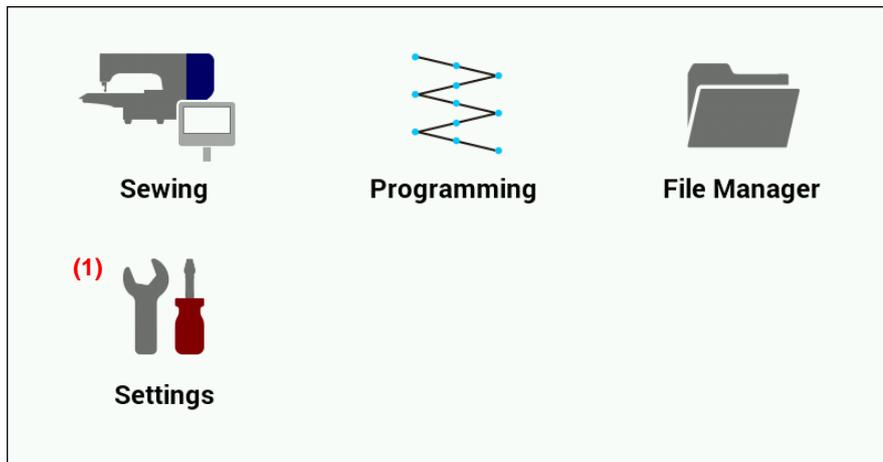
	Touche de sélection directe			
	1	2	3	4
Valeur initiale	101	102	103	104

- Si aucun numéro de programme n'a été enregistré dans une touche de sélection directe (donc, si cette touche est inactive), « --- » s'affiche.
- Si un numéro de programme (motif de couture) qui a été enregistré dans une touche de sélection directe ne peut pas être chargé, l'écran est inactif et la touche ne peut pas être sélectionnée.

2-5. Méthode d'initialisation

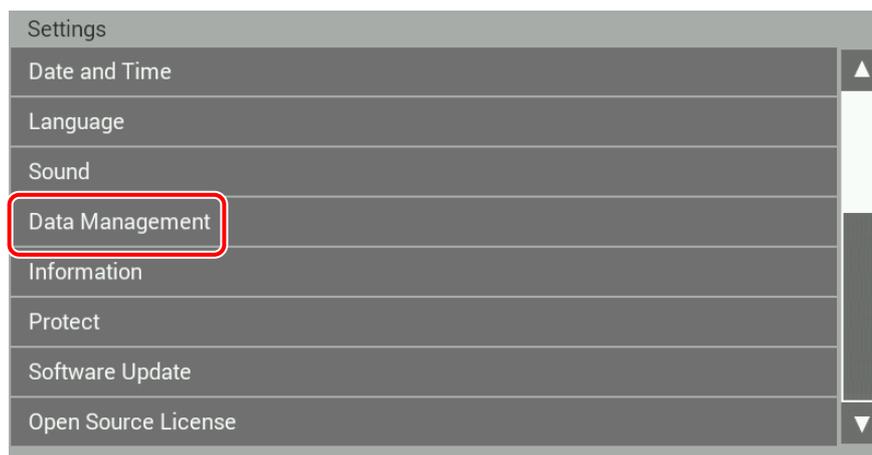
Effleurer la touche HOME pour afficher l'écran de démarrage.

[Écran de démarrage]

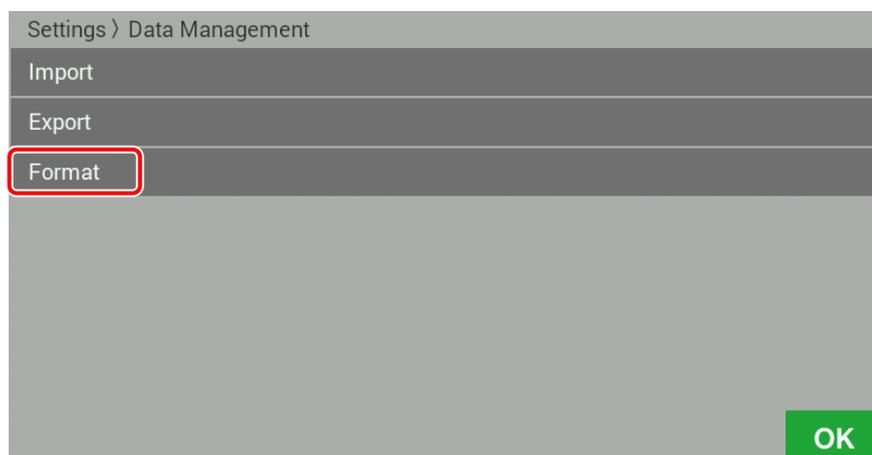


Effleurer la touche Settings (1) pour passer à l'écran du menu des réglages.

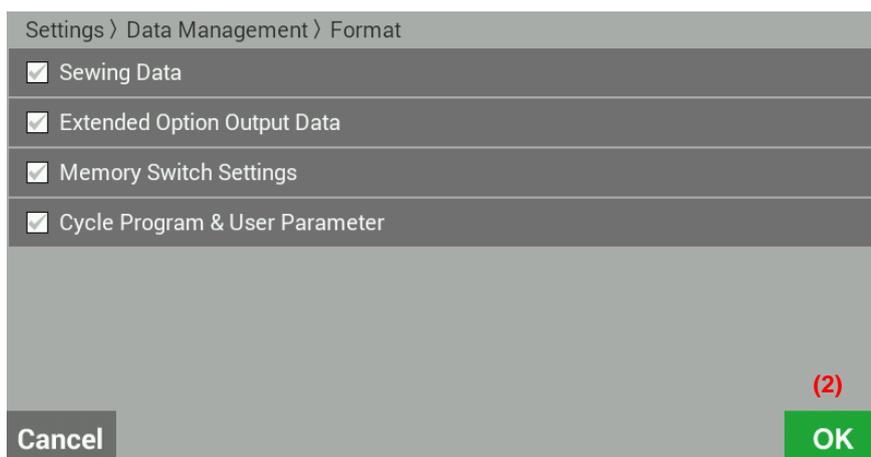
[Écran du menu des réglages]



Sélectionner « Data management » (Gestion des données).



Sélectionner « Format ».



Les quatre éléments à initialiser suivants s'affichent :

- Sewing Data (Données de couture)
- Extended Option Output Data (Option élargie pour les données de sortie)
- Memory Switch Settings (Configurations des commutateurs de mémoire)
- Cycle Program & User Parameter (Programme de cycle et paramètre utilisateur)

Cocher les éléments que vous désirez initialiser puis effleurer la touche OK (2) pour démarrer l'initialisation.

Lorsque l'initialisation est terminée, un message s'affiche pour vous en informer.

3. UTILISATION DE SUPPORTS DE STOCKAGE

ATTENTION



Ne pas connecter d'appareils autres que la clé USB au port USB. Des problèmes de fonctionnement peuvent se poser si cette consigne n'est pas respectée.
Pour éviter des problèmes, ne pas toucher le panneau LCD avec des objets pointus.

3-1. Remarques concernant la manipulation

[SD]

- Cartes compatibles : SD (max. 2 Go), SDHC (max. 32 Go)
- Formats de fichiers compatibles : FAT16, FAT32

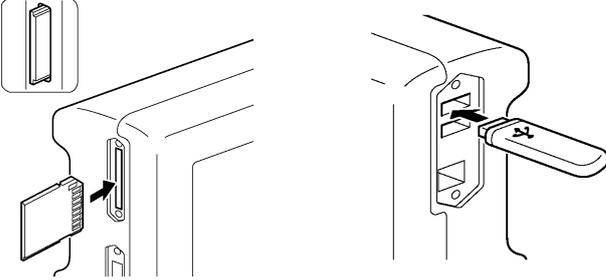
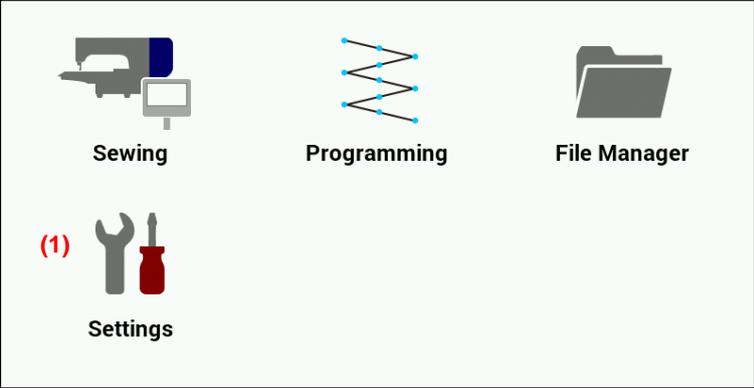
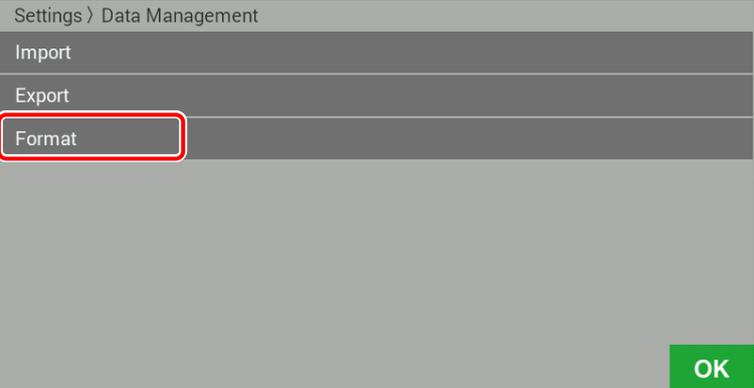
[Clé USB]

- Formats de fichiers compatibles : FAT16, FAT32
- Taille maximum : 32 Go

3-2. Structure des dossiers (revoir)

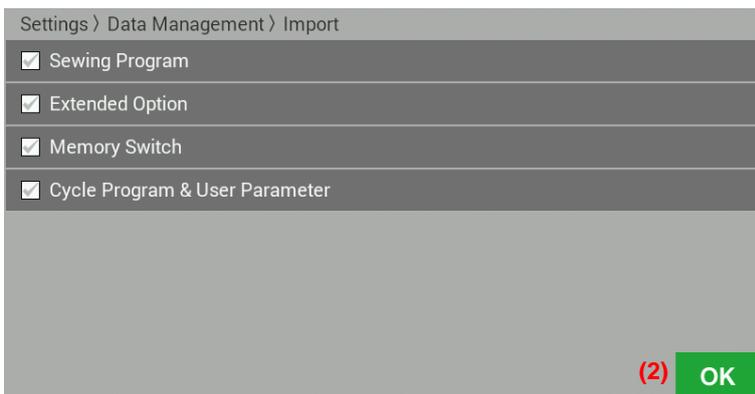
Type de données	Nom du fichier	Nom du dossier
Données de couture	ISMSO***.SEW ISMSO***.EMB (*** est le numéro du programme).	\BROTHER\ISM\ISMDB**\ (Le code d'identification de la machine apparaît dans la partie **). (Pour plus de détails sur la marche à suivre pour modifier les paramètres, s'adresser au distributeur).
Commutateur de mémoire	memorysw.db	Comme ci-dessus
Paramètres	userparam.db	Comme ci-dessus
Programme de cycle	ISMICYC**.SEW (*** est le numéro du programme de cycle).	Comme ci-dessus
Valeurs de configuration du panneau	settings.db	Comme ci-dessus
Option élargie pour les données de sortie	ISMSEQ**.SEQ (** est le numéro de l'option élargie).	Comme ci-dessus
Journal des erreurs	e*****.csv m*****.csv (*** est le numéro de série).	\BROTHER\ISM\ISMLDT\

3-3. Importation et exportation de données

1	<p>Emplacement pour carte SD Port USB</p> 	<p>Insérer une carte SD ou une clé USB.</p> <p>NB :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que le support de données est inséré dans le bon sens. • Veillez à ce que le cache soit toujours fermé, excepté lorsque vous insérez ou extrayez le support de données. De la poussière pourrait pénétrer dans le port et causer des problèmes de fonctionnement. <p style="text-align: right;">3592B 3593B</p>
2	<p>[Écran de démarrage]</p>  <p>[Écran du menu des réglages]</p>  <p style="text-align: center;">↓</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyer sur la touche HOME pour passer à l'écran de démarrage. • Effleurer la touche (1) pour passer à l'écran du menu des réglages. • Si vous sélectionnez « Data Management » < « Import » (Gestion des données < Importation), l'écran d'importation s'affiche. Si vous sélectionnez « Data Management » < « Export » (Gestion des données < Exportation), l'écran d'exportation s'affiche.

3

[Écran d'importation]

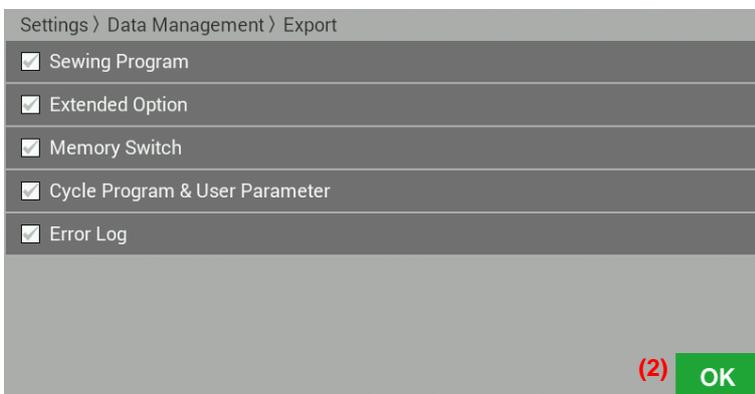


Sélectionner les fichiers à importer ou à exporter puis effleurer la touche OK (2).

Données à importer [Items to import]
 Sewing Programm (all) (Programme de couture [tous])
 Extended Option (Option élargie)
 Memory Switch (Commutateur de mémoire)
 Cycle Program & User Parameter (Programme de cycle et paramètre utilisateur)

* Pour sélectionner et importer uniquement une partie des données de couture, se reporter à la marche à suivre à la section 3-4.

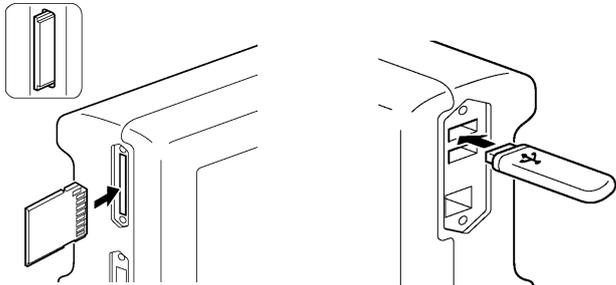
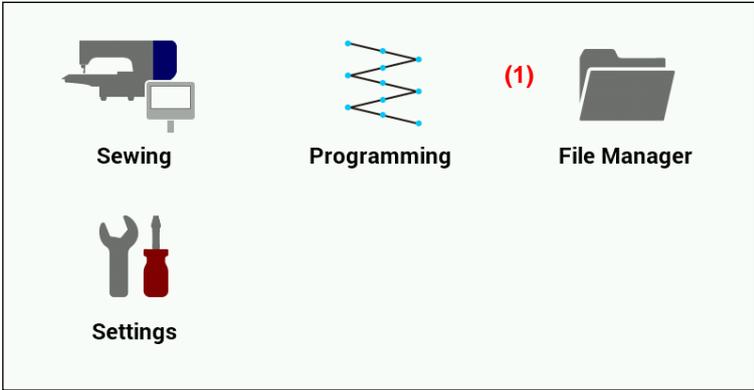
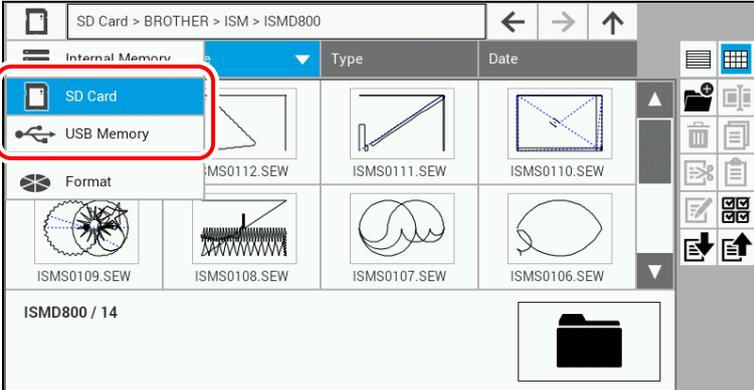
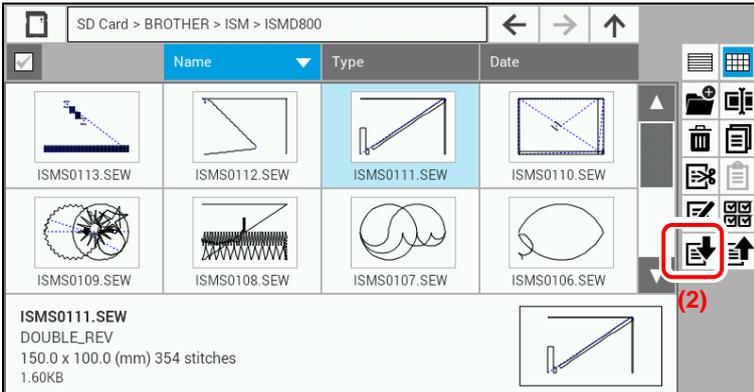
[Écran d'exportation]



Données à exporter [Items to export]
 Sewing Programm (all) (Programme de couture [tous])
 Extended Option (Option élargie)
 Memory Switch (Commutateur de mémoire)
 Programme de cycle et paramètre utilisateur [Cycle Program & User Parameter]
 Error Log (Journal des erreurs)

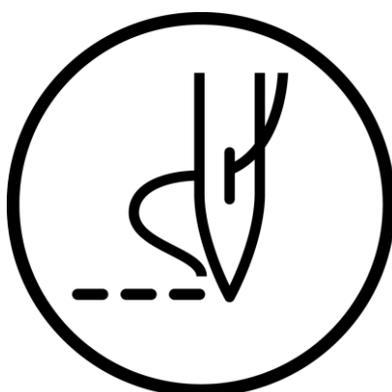
3-4. Importation séparée de données de couture

Si vous désirez importer séparément des données de couture, vous devez le faire sur l'écran de gestion des fichiers. Les dossiers ne sont pas spécifiés.

<p>1</p>	<p>Emplacement pour carte SD Port USB</p> 	<p>Insérer une carte SD ou une clé USB.</p> <p>NB :</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le support de données est inséré dans le bon sens. Veillez à ce que le cache soit toujours fermé, excepté lorsque vous insérez ou extrayez le support de données. De la poussière pourrait pénétrer dans le port et causer des problèmes de fonctionnement. <p style="text-align: right;">3592B 3593B</p>
<p>2</p>	<p>[Écran de démarrage]</p>  <p>[Écran de gestion des fichiers]</p> 	<ul style="list-style-type: none"> Appuyer sur la touche HOME pour passer à l'écran de démarrage. Si vous effleurez la touche File manager (1), l'écran de gestion des fichiers s'affiche. Effleurer la touche des supports dans le haut à gauche de l'écran pour sélectionner «SD Card» ou «USB Memory». L'écran passe au dossier principal du support sélectionné.
<p>3</p>		<ul style="list-style-type: none"> Sélectionner les fichiers à importer puis effleurer la touche d'importation (2). * Si vous désirez sélectionner plusieurs fichiers, vous pouvez le faire dans le mode de sélection multiple (multiple select mode).  <p>Effleurer cette touche pour passer du mode de sélection multiple au mode de sélection individuelle.</p>

* Si vous souhaitez des informations détaillées sur d'autres fonctions, veuillez s'il vous plaît vous adresser au distributeur.

brother



MANUEL D'INSTRUCTIONS

* Veuillez noter que des améliorations ayant été éventuellement apportées au produit, il se peut que le contenu de ce manuel soit légèrement différent par rapport au produit acheté.

BROTHER INDUSTRIES, LTD. <http://www.brother.com/>

1-5, Kitajizoyama, Noda-cho, Kariya 448-0803, Japan. Phone : 81-566-95-0088

© 2015 Brother Industries, Ltd. Tous droits réservés.

Ceci est une traduction du manuel d'origine.

Série BAS H
I5071057B E
2015.10. B (1)